

# Urbanopolis, installations interactive :

## Projet collectif

### Projet

Urbanopolis, est musée sur la ville et l'urbanisme, de la mer souhaite vous commander un dispositif numérique physique de type installation visuelle interactive. Cette installation devra évoquer l'architecture urbaine, les flux de déplacements et les ambiances urbaines. Cette installation a pour objectif de proposer une expérience utilisateur ludique et poétique et non pas de diffuser des informations ou du savoir.

Cette installation sera un vidéo mapping couplé avec une caméra kinect.

L'installation réagira en fonction de la distance entre le mapping et les utilisateurs.

### Organisation

Vous devez vous organiser en équipe pour réaliser les prototypes de ces 2 installations.

La répartition entre étudiants se fera comme suit :

#### - 2 chargés de communication

- Missions :
- Documenter le projet (Fiche technique, reportage photo vidéo des temps de création)
  - Nommer le projet et créer des supports de communication (flyer, affiche)

#### - 2 coordinateurs/chefs de projets

- Missions :
- Créer un planning
  - Anticiper les besoin des équipes
  - Déterminer le matériel qui va être utilisé
  - Faire en sorte que les équipes disposent du matériel et outils nécessaires
  - Faire en sorte que tout le monde puisse travailler même si il y a un absent
  - Anticiper les problèmes d'intégration des différentes parties du projet
  - Renforcer les équipes de régisseurs/plasticien et designers interactifs

#### - 3 régisseurs vidéos/plasticien/designer interactif mapping

- Missions :
- Placer et mettre en place la vidéo projection
  - Créer la structure mapping
  - Mettre en place le mapping dans le logiciel de mapping
  - Récupérer et intégrer le flux vidéo (syphon ou spout)

#### - 5 designers interactif kinect

- Missions :
- Installer une caméra kinect sur une machine



- Développer un code processing qui gère les interactions entre les utilisateurs et la caméra kinnect
- Produire avec processing des matières visuelles animées qui seront intégrées au mapping
- Générer un flux vidéo de sortie spout ou syphon

## **Notation**

Les étudiants seront évalués en fonction de leur implication générale, de la réussite de la mission qui leur a été assignée et de la réussite du projet collectif.

Le projet sera présenté le 24 mai après-midi.